

3) Wie kann ich mit einem Mikrocontroller experimentieren?

Es geht um...

- Entwicklungssoftware – grafisch/textuell
- Experimentier- und/oder Steckbords
- Hardware onboard sowie Hardware auf Steckbord gesteckt
- Bauteile: MC, elektrische Widerstände, LEDs, Taster, LDR, Piezosummer, Buchsen(leisten), Kondensatoren, ...



Aufgabenstellungen

- Mache dich mit der Hard- und Software vertraut.
- Verbinde das Arduinoboard mit dem PC.
- Starte die Arduinosoftware und führe einen Funktionscheck nach Anleitung aus. Eine Bilderanleitung findest du unter der unten stehenden Adresse.
- Welche elektronischen Bauteile werden in welcher Anzahl mitgeliefert? Mache eine Bestandaufnahme.

- Protokolliere und dokumentiere deine Arbeit!

Weitere Infos und Tipps

<http://gesamtschule-eppendorf.de/material/informatik/arduino>
<http://gesamtschule-eppendorf.de/material/informatik/arduino/nwt10msrnc/arduino-msr4mc.html#LF3>